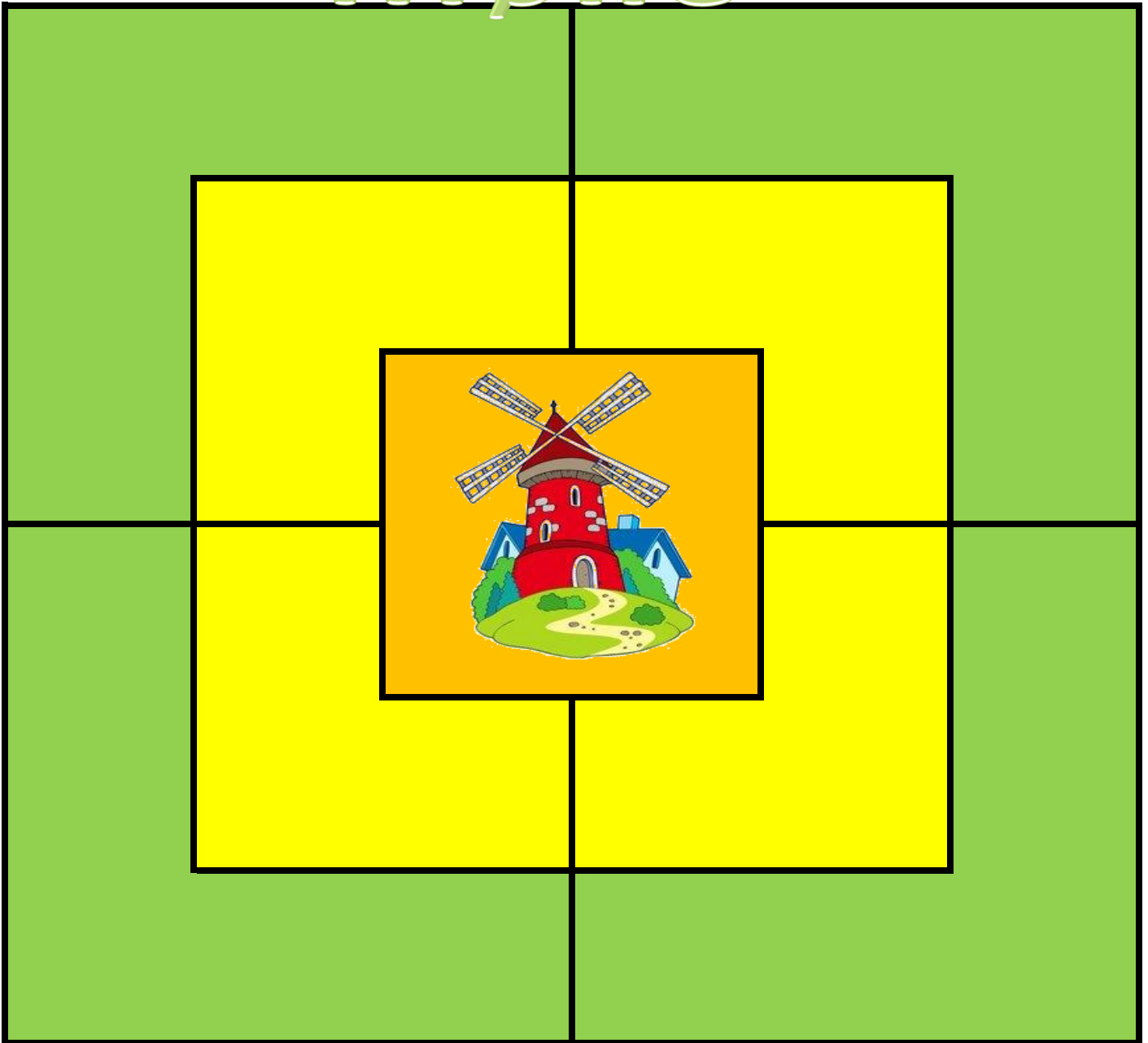


# Mølle



## Spilleregler

Spillerne placerer skiftevis en brik på brættet. Brikken skal placeres på et af de 24 steder (kryds), hvor en lodret og en vandret linje mødes. Hvis man får placeret tre af sine brikker på stribe, har man en "mølle" og må fjerne en af modspillerens brikker. Dog kan man ikke tage én brik, der ikke er i "mølle", hvis det er muligt.

Når alle brikker er placeret, ændres spillet, således at man må flytte en brik til et nabokryds. Hvis man således har tre brikker i en mølle og kan flytte den ene, så den indgår i en ny mølle, kaldes kombinationen en "svikmølle".

Når den ene spiller kun har tre brikker tilbage, må hans brikker "springe" - de behøver således ikke følge linjerne, men kan flyttes til ethvert ledigt kryds.

Når den ene spiller kun har to brikker tilbage, eller hvis man ikke kan flytte sine brikker fordi modstanderen har blokeret dem, så har man